

การแข่งขัน IAT x Suranaree E- sport : ROV Tournament

สนับสนุนโดย : สำนักเทคโนโลยีการเกษตร มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

ขอเชิญชวนทุกท่านเข้าร่วมการแข่งขัน IAT x Suranaree E- sport : ROV Tournament โดยเปิดให้นักศึกษาในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารีและผู้สมัครเข้าศึกษาต่อในสำนักวิชาเทคโนโลยีการเกษตร TCAS ปี 65 เข้าร่วมการแข่งขัน เพื่อทดสอบฝีมือ กระชับสัมพันธ์ และค้นหาสุดยอดทีม Rov แข่งขันระหว่างวันที่ 4 - 9 มกราคม 2565

1. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1. ทีมที่สมัครจะต้องประกอบด้วย ผู้เล่นตัวจริง 5 คน และผู้เล่นตัวสำรอง 1 - 2 คน
- 1.2. เป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารีที่กำลังศึกษาอยู่ หรือเป็นนักเรียน TCAS65 รอบ Portfolio ที่สมัครเข้าเรียนสำนักวิชาเทคโนโลยีการเกษตร
- 1.3. ในหนึ่งทีมจะต้องมีผู้เล่นเป็นนักศึกษาสำนักวิชาเทคโนโลยีการเกษตรอย่างน้อย 3 คน หรือ เป็นนักเรียน TCAS65 รอบ Portfolio ที่สมัครเข้าเรียนสำนักวิชาเทคโนโลยีการเกษตรอย่างน้อย 3 คน

2. กติกาการรับสมัคร

- 2.1. ผู้ลงสมัครต้องกรอกข้อมูลในเว็บ <https://aisesportsplatform.ais.co.th/> หรือสแกน QR code จำกัดจำนวนผู้เข้าร่วมสูงสุด 32 ทีม



- 2.2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องส่งหลักฐานการสมัครดังนี้
 - 2.2.1 สำหรับนักศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี ใช้บัตรนักศึกษาและอัฟโพลดภาพ reg ที่แสดงถึงสำนักวิชาที่สังกัด
 - 2.2.2 สำหรับนักเรียน TCAS65 ใช้รูปถ่ายบัตรนักเรียน และบัตรประชาชน
- 2.3. เปิดรับสมัครในวันที่ 17-30 ธันวาคม พ.ศ. 2564 เท่านั้น เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการรับสมัคร หากทีมใดลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ตามกติกาการรับสมัครจะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขันในทันที
- 2.4. ประกาศรายชื่อทีมที่มีสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน ภายในวันที่ 31 ธันวาคม 2564
- 2.5. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
- 2.6. ผู้เข้าแข่งขันต้องมีฮีโร่อย่างน้อย 18 ตัวละครที่สามารถใช้แข่งได้
- 2.7. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถมีรายชื่อเข้าแข่งขันได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- 2.8. สมาชิกในทีมทุกคนต้องมี discord เพื่อใช้สำหรับรายงานตัว

3. กติกาการแข่งขัน

- 3.1. การแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldavar Valley: Tournament Mode เท่านั้น โดยที่ทุกรอบการแข่งขันจะแข่งในระบบ Best of 3 ยกเว้นรอบชิงชนะเลิศ จะเป็น Best of 5
 - การแข่งขันรอบแรกถึงรอบ 8 ทีม จะเป็นการแข่งขันแบบ Single Elimination
 - การแข่งขันรอบ 4 ทีมเป็นต้นไป จะเป็นการแข่งขันแบบ Double Elimination
 - การแข่งขันทุกรอบเป็นการแข่งขันแบบออนไลน์ในระบบ Normal ban pick
- 3.2. ในการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่เกิดปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี
- 3.3. อุปกรณ์ที่อนุญาตในการแข่งขัน ได้แก่ โทรศัพท์มือถือ และแท็บเล็ตทุกประเภท



Institute of Agricultural Technology
Suranaree University of Technology

4. กฎกติกาการแข่งขันออนไลน์

- 4.1. การแข่งขันให้เริ่ม ภายในเวลา 19:00-22:00 น. ของวันที่มีการแข่งขันหรือเป็นไปตามที่ผู้เข้าแข่งขัน ทั้งสองฝ่ายตกลงนัดเวลาการแข่งขันกัน
- 4.2. ในการแข่งขันคัดเลือกรอบออนไลน์จะใช้รูปแบบชนะ 2 ใน 3 เกม (Best of 3) ด้วยระบบ Normal Ban Pick โดยที่
 - ก. ผู้เข้าแข่งขันฝ่ายที่ชนะต้องทำการส่งรูปสรุปผลการแข่งขันตามจำนวนที่ทำการแข่งทั้งหมด
 - ข. ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝ่าย สีฟ้า ในเกมแรก และในเกมถัดไปผู้แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง
- 4.3. ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายต้องนัดเวลาการแข่งขันให้เรียบร้อย ก่อน 18.30 น. ของวันที่มีการแข่งขันโดยต้องทำการนัดเวลาการแข่งขันที่ Discord ของทัวร์ หากทีมใดนัดแล้วไม่มาตอบให้ยึดเวลากลางเป็นเวลานัด
- 4.4. การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 ฝ่าย ได้แก่ฝ่ายสีฟ้า และฝ่ายสีแดง โดยที่
 - ก. ฝ่ายสีฟ้า : ฝ่ายที่ได้รับสิทธิ์ในการนัดเวลาแข่งโดยจะต้องสร้าง Thread ในดิสคอร์ด เพื่อนัดเวลาและอยู่ฝั่งทางซ้ายของเกมเมื่อเข้าห้อง "Tournament Mode"
 - ข. ฝ่ายสีแดง : ฝ่ายที่จะต้องเข้าไปตอบกลับและตกลงใน Thread ที่ฝ่ายสีฟ้าตั้งขึ้น เพื่อนัดเวลาการแข่งขัน และอยู่ฝั่งทางขวาในเกมเมื่อเข้าห้อง "Tournament Mode"
- 4.5. เมื่อถึงเวลา 17:00 น. ของวันที่มีการแข่งขันแล้วหากฝ่ายสีฟ้ายังไม่ทำการตั้งกระทุ้งนัดเวลาการแข่งขัน ให้ฝ่ายสีแดงทำหน้าที่ตั้งกระทุ้งนัดแข่งขันแทน ก่อนเวลา 19.30 น. เพื่อรักษาผลประโยชน์ของตนเอง หากทั้ง 2 ฝ่ายไม่สามารถตกลงเวลากันได้ ให้แข่งขันกันในเวลากลาง คือ เวลา 20:00 น. ของวันที่มีการแข่งขัน เมื่อถึงเวลาที่ทั้งสองฝ่ายนัดแข่งขัน หรือในกรณีที่ใช้เวลากลาง หากเริ่มการแข่งขันช้าเกินกว่าเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาที ฝ่ายที่ล่าช้าจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที
- 4.6. ทีมผู้ชนะจะต้องส่งผลสรุปการแข่งขันภายในเวลา 12.00 น. ของวันถัดไปจากการแข่งขัน เช่น แข่งขันในวันที่ 4 มกราคม 2565 ต้องส่งผลภายในวันที่ 5 มกราคม 2565 ก่อนเวลา 12.00 น. มิฉะนั้นจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที โดยสามารถแจ้งผลการแข่งขันได้ที่ Discord ทัวร์
- 4.7. ในกรณีที่ผู้ชนะดังกล่าวไม่สามารถส่งผลการแข่งขันผ่านทางช่องทางที่กำหนด (Discord ทัวร์) ในเบื้องต้นได้ ให้ผู้ชนะส่งผลการแข่งขันและหลักฐานแสดงเหตุของการไม่สามารถส่งผลการแข่งขันผ่าน Discord ทัวร์ มายังแอดมินทัวร์ได้ที่ช่องแชทของแต่ละทีม
- 4.8. ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันไม่ปฏิบัติตามกติกาการแข่งขัน และการส่งผลการแข่งขันในรอบออนไลน์ทางทีมงาน ขอสงวนสิทธิ์ในการปรับผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวแพ้จากการแข่งขันทันที
- 4.9. ในการแข่งขันรอบ 4 ทีมสุดท้าย ทางทีมงานจะจัดให้มีการไลฟ์สตรีมผ่านทาง [Facebook SUT eSports](#)

5. การกระทำความผิดและบทลงโทษ

5.1. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดดังต่อไปนี้ :

- ก. ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น
- ข. ห้ามส่งผลการแข่งขันอันเป็นเท็จ หรือบิดเบือน
- ค. ห้ามทีมผู้เข้าแข่งขันทุกทีมอนุญาตให้บุคคลอื่นที่ไม่ได้อยู่ในรายชื่อผู้เข้าแข่งขันในทีมของตนตามที่ได้ลงทะเบียนไว้ เข้าแข่งขันโดยเด็ดขาด หากพบว่าทีมผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกภาพหลักฐาน และยุติการแข่งขันในทันที **แต่หากมีการแข่งขันจนจบเกม จะถือว่าทั้งสองทีมยินยอมให้เกิดการแข่งขันขึ้น ทางทีมงานจะไม่รับฟังข้อโต้แย้งใดๆ ทั้งสิ้น**
- ง. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนอนุญาตให้บุคคลอื่นเล่นแทนตนเองในขณะที่ทำการแข่งขัน
- จ. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันใช้ Laptop pc Emulator ในการเข้าแข่งขัน เพราะอาจเกิดข้อโต้แย้งเช่น การตั้งคีย์ลัด หรือมาโคร **บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันที และตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที** นอกจากนี้ ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎสากลของเกม Rov ประเทศไทยด้วยเช่นกัน ทั้งนี้ สามารถอ่านรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ <https://rov.in.th/rule>



6. การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ/หรือ การกระทำใดๆ อันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบ หรือเสียเปรียบต่อตนเอง หรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น

- ก. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่นใดๆ ทั้งสิ้น
- ข. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม
- ค. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน
- ง. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใดๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

บทลงโทษ : หากทางทีมงานตรวจสอบพบ หรือได้รับการร้องเรียนจากทีมอื่น ทีมงานจะมีมาตรการลงโทษผู้เข้าแข่งขันที่ฝ่าฝืนกติกา โดยตัดสิทธิ์ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

7. การเปลี่ยนผู้เล่นในการแข่งขันรอบออนไลน์

- สำหรับการแข่งขันแบบ Bo3 และ Bo5 : ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันได้ โดยแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนตัวผู้เล่นได้ตามเงื่อนไขที่กำหนด เช่น หลังจบการแข่งขันเกมที่หนึ่ง สามารถสลับตัวผู้เล่นตัวสำรองลงมาแข่งขันต่อได้ในเกมที่สอง แต่ในการแข่งขันนั้นต้องมีผู้เล่นจากสำนักวิชาเทคโนโลยีการเกษตร อย่างน้อย 2 คน

หมายเหตุ : ในรอบ 4 ทีมสุดท้ายอนุญาตให้มีอิสระในการเลือกผู้เล่นลงแข่งขัน

8. การ Pause เกมโดยผู้เล่น

ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้หลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้อีกฝ่าย และทีมงานในกรณีไลฟ์สด ทราบโดยทันทีอุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

- การลดลงของเฟรมเรท หรือการเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม
- เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกง หรือดูถูกอย่างร้ายแรง
- เมื่อมีผู้เล่นหลุดจากการแข่งขัน

โดยแต่ละทีมสามารถหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 3 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ

หมายเหตุ : ไม่อนุญาตให้ผู้เล่นสนทนาในระหว่างหยุดเกม

9. หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่นๆที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครื่องข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มทั้งบริเวณหรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม)

- ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงานผ่านการโพสต์ในห้อง แจ้งปัญหาเกี่ยวกับการแข่งขันของทัวร์นาเมนต์ดังกล่าว และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่
- ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันที โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเลือกฮีโร่ และตำแหน่งการเล่นเหมือนเกมแรกก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่
- หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเริ่มเกมไปแล้วเกินกว่า 2 นาทีในเกม ห้ามไม่ให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายขอเริ่มเกมใหม่ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากทีมงานในกรณีทีทีมงานเป็นกรรมการในการแข่งขันนั้นๆ (เช่น การไลฟ์สดรีมสด)

หากพบหลักฐานว่าผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนาหยุดเกม ไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวน **บทลงโทษ** : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันที และตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

10. การถ่ายทอดสดและการร่วมดูการแข่งขัน

- ไม่อนุญาตให้บุคคลอื่นเข้ามาเป็นผู้ชมภายในตัวเกม (Observer หรือ Spectator) ในขณะที่ทำการแข่งขัน ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันในรอบออนไลน์ หรือออฟไลน์ก็ตาม ในกรณีที่มีการถ่ายทอดสดการแข่งขันโดยทีมงาน ทางทีมงานมีสิทธิ์ขาดแต่เพียงผู้เดียวในการเข้าเป็นผู้ชมดังกล่าว
- ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนทำการถ่ายทอดสด หรือ Stream ผ่านช่องทางใดๆ ก็ตามในขณะที่ทำการแข่งขัน เว้นแต่จะได้รับอนุญาตจากคู่แข่ง และทีมงานเท่านั้น

บทลงโทษ : หากผู้เข้าแข่งขันผู้ใดฝ่าฝืนอาจถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันในทันที

การแจ้งเหตุความไม่เป็นธรรมระหว่างการแข่งขัน

- หากผู้เข้าแข่งขันพบว่าทีมฝ่ายตรงข้ามมีรายชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ให้ทำการบันทึกหลักฐาน ไม่ว่าจะในรูปแบบคลิปวิดีโอ หรือรูปภาพก็ตาม และยุติการแข่งขันในทันทีพร้อมทั้งส่งหลักฐานดังกล่าวให้แก่ทีมงานเพื่อตรวจสอบ หากผู้เข้าแข่งขันฝ่ายที่ตรวจพบยินยอมให้มีการแข่งขันจนจบเกม ให้ถือว่าทั้งสองฝ่ายยินยอม
- โปสเตอร์ในกระทุ้งในหมวดของ แจ้งปัญหาเกี่ยวกับการแข่งขัน ของการแข่งขันรายการนี้หากหลักฐาน ไม่ชัดเจน ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ไม่เปลี่ยนแปลงผลการแข่งขันใดๆ ที่ได้มีการตัดสินผลแพ้-ชนะ ไปแล้ว

ข้อกำหนดและเงื่อนไขอื่นๆ

- กฎกติกาใดๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไข เปลี่ยนแปลงได้ทุกกรณี โดยทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าใจถึงกฎ และกติกาการแข่งขันอย่างชัดเจน ถ้ามีการกระทำที่ฝ่าฝืนกติกานี้ทางทีมงานสามารถตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันได้ทันที
- ทางทีมงานมีสิทธิ์ให้ทีมผู้เข้าแข่งขันเปลี่ยนโลโก้ทีม หรือชื่อทีม ในกรณีที่คิดว่าไม่เหมาะสม
- ทางผู้เข้าแข่งขันต้องนัดการแข่งขันในที่ที่เราเตรียมให้เท่านั้น ถ้าหากมีการนัดแข่งขันในระบบ/หรือช่องทางอื่นใดนอกเหนือจากที่กำหนดไว้ แล้วเกิดปัญหาในภายหลัง ทางทีมงานจะพิจารณาตามข้อความที่ได้ระบุไว้ในกระทุ้งเท่านั้น และดำเนินการอื่นใดตามทีมงานเห็นสมควร

คำตัดสินของทีมงานไม่ว่าในเรื่องใดภายใต้การแข่งขันนี้ ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

อ้างอิง : <https://tournament.rov.in.th/rule/21>